REGISTROS

**type**

**nombre\_r = record**

**campo1: tipo1;**

**campo2: tipo2;**

**end;**

**var**

**r1, r2: nombre\_r;**

**a: tipo1;**

**begin**

**r1:= r2;**

**a:= r.campo1;**

TIPO DE DATO: **NO** es un tipo de dato simple - **COMPUESTO**

ACCESO: **se utiliza punto para acceder a los campos**

LECTURA: se debe leer campo por campo → read(r1.campo1);

ESCRITURA: se debe escribir campo por campo → write(r1.campo1);

OPERACIONES: solamente permite asignacion r1:=r2; o campo por campo

**NO se puede devolver mediante una función**

**SI se puede utilizar en procedimientos**

**Procedure Leer (var r: nombre\_r);**

**begin**

**read(num);**

**if (num <> 0) then begin**

**r.campo:=num;**

**read(r.campo2);**

**read(r.campo3);**

**end;**

**end;**

**Cuando se utiliza un repeat-until en el bucle → NO utilizo un IF en la lectura del registro**

**Cuando se utiliza un while en el bucle → SI utilizo un IF en la lectura del registro**